



Westdeutscher Basketball - Verband e.V.

Informationen für die Saison 2023/2024

Rundschreiben Nr. 4 vom 28.07.2023

Liebe Sportfreunde!

Nun ist es so weit. Mit Beginn der Saison 2023/2024 werden wir im Spielbetrieb des WBV den digitale Spielberichtsbogen – kurz DSS genannt - einführen. DSS steht dabei für Digital Scoresheet.

Starten werden wir auf rein freiwilliger Basis. **Jeder Verein kann für sich entscheiden, ob oder wann er in der Saison 2023/2024 den digitalen Spielberichtsbogen nutzen möchte.** In jeder Liga wird es möglich sein, sowohl mit dem papierhaften SBB wie auch mit dem DSS arbeiten zu können.

Die Einführung des digitalen Spielberichtsbogen ist weder mit einer neuen Gebühr noch mit der Erhöhung einer vorhandenen Gebühr verbunden. Auch die notwendigen Schulungen sind kostenlos. Ob ein Verein eigene (preiswerte) Tablets für den Einsatz beim Spiel anschafft oder auf Tablets/Smartphones der Kampfrichter zurückgreift bleibt seine eigene Entscheidung.

Beim DSS erfolgt die Erfassung der Spielaktionen (Spielstand, Fouls, Auszeiten) über die INGAME-App (BASIC) von nbn23. Die INGAME-App (BASIC) gibt es sowohl für Android wie auch für IOS und läuft auf jedem Tablet oder Smartphone. Die Erfassung auf einem Tablet ist einfacher, aber kein muss. An ein Tablet oder Smartphone werden dabei keine besonderen Anforderungen gestellt. Voraussetzung für den Einsatz ist lediglich, dass die INGAME-App installiert ist und die Spieldaten vorher aus TeamSL heruntergeladen wurden.

In der Halle muss keine Internet-Verbindung vorhanden sein. Die Erfassung kann vollständig Offline erfolgen. Lediglich für den Down- und Upload ist eine Internetverbindung notwendig. In den meisten Hallen sollte aber die Online-Erfassung keine Schwierigkeit sein. Der Datenaustausch der INGAME-App ist so gering, dass während des Spieles eine Verbindung über „Mobile Daten“ völlig ausreichend ist.

Die INGAME-App hat eine direkte Schnittstelle zu TeamSL. Damit können alle notwendigen Spieldaten sowie die Spielerlisten aus TeamSL übernommen werden. Nach Spielende werden die Daten von der INGAME-App zurück nach TeamSL übertragen. Das Spielergebnis muss nicht mehr gesondert gemeldet werden und der Versand des Spielberichtsbogen per Post entfällt in diesem Fall natürlich auch. Durch die direkte Anbindung an TeamSL ist ein Einsatz von Spielern, die keine Einsatz- bzw. Teilnahmeberechtigung haben, so gut wie ausgeschlossen. Dies hilft gerade zu Beginn der Saison dabei Spielverlustentscheidungen zu vermeiden.

Über die neue DBB.SCORES App hat jeder Interessierte die Möglichkeit, die Spieldaten und eine verkürzte Statistik einzusehen. Wird in der Halle die INGAME-App mit einer aktiven Internetverbindung genutzt, dann wird in der DBB.SCORES App ein Live-Ticker des Spieles angezeigt. Hat ein Spieler der Veröffentlichung seiner Daten nicht zugestimmt, so wird sein Name in der DBB.SCORES App auch nicht angezeigt.

Die Einführung für den Spielbetrieb des WBV erfolgt in drei Phasen:

Phase 1 (Saison 2023/2024)

- alle WBV-Ligen (Senioren und Jugend) werden in TeamSL für DSS freigeschaltet
- freiwillige Nutzung - jeder Verein entscheidet für sich, ob und wann er DSS nutzen möchte

Bitte beachten:

In den Ligen, in denen der Mini-Bogen verwendet wird, wird der DSS zunächst nicht zur Verfügung stehen. Da die besonderen Regeln des Mini-Bogen etwas Erfahrung beim DSS bedürfen, wird in diesen Ligen der DSS zu einem späteren Zeitpunkt eingeführt werden.

Phase 2 (Saison 2024/2025)

- Die Nutzung des DSS wird verpflichtend für
 - Oberliga Damen und Herren
 - Regionalliga Damen
 - 2. Regionalliga Herren
 - Jugend-Regionalligen (weiblich/männlich/offen)
- weitere freiwillige Nutzung in allen anderen Ligen

Phase 3 (Saison 2025/2026)

- Die Nutzung des DSS wird verpflichtend für alle WBV-Ligen (Senioren und Jugend)

Um den Einstieg in den DSS zu erleichtern, bietet der DBB in Zusammenarbeit mit nbn23 verschiedene Online-Schulungen an. Ab August stehen nachfolgende Online-Schulungen zur Verfügung. Dabei wird es zu jedem Thema mehrere Termine pro Monat geben. Die Anmeldung zu den Webinaren erfolgt jeweils über www.nbn23.com/de/info

Webinar 1: Digitalisierung des Spielbetriebs - Informationen für Vereine

Für wen ist das Webinar gedacht?	Abteilungsleitungen/Vorstandsmitglieder von Basketball-Vereinen Informationen zur Digitalisierung des Spielbetriebs - u.a. Zusammenspiel von TeamSL und digitalem Spielbericht
Dauer	ca. 60 Minuten
Hinweis	für einen ersten Überblick vor dem Webinar: www.nbn23.com/de/info <u>Anmerkung</u> : dies ist keine Schulung für Anschreiber

Webinar 2: Digitaler Spielbericht - Webinar für Kampfrichter

Für wen ist das Webinar gedacht?	Kampfgericht – vor allem Anschreiber, die die InGame App nutzen wollen im Spiel
Dauer	ca. 60-75 Minuten
Hinweis	Empfehlung: Selbststudium mittels Tutorial als Vorbereitung www.easy-lms.com/de/trainingskurs-fur-die-ingame-app-dbb/course-65424

Webinar 3: Digitaler Spielbericht - Webinar für Schiedsrichter

Für wen ist das Webinar gedacht?	Schiedsrichter zur Vorbereitung auf Spiele mit digitalem Spielbericht
Dauer	ca. 20 Minuten
Hinweis	Zeigen/Besprechen der für Schiedsrichter relevanten Punkte beim Wechsel vom Papierbogen zum digitalen Anschreibebogen

Wer mehr über den digitalen Spielbericht (DSS) wissen möchte, kann auf der Webseite

<https://www.basketball-bund.de/dbb/digitales/digitaler-spielbericht-dss/>

weitere Informationen dazu finden.

Sollten Fragen zum digitalen Spielbericht und dem Einsatz im WBV bestehen, so können Sie diese jederzeit gerne an dss@basketball.nrw senden. Wir werden diese dann zeitnah beantworten.

gez. *Lothar Drewniok*

Vizepräsident für Spielbetrieb und Sportorganisation